



iaaCAL Lite Team Tournament スコア管理システム

[はじめに]

アーチェリーの試合において、紙で記入した個人のスコアを集計するのはたいへんな作業です。公式試合では ianseo システムが広く使われるようになり、リアルタイムでのスコア集計などで便利になりました。ただ、ianseo を利用するためにはローカルの Wi-Fi システムの構築などソフト、ハードの準備や、知識をもった人のサポートが必要で、比較的小規模な地域の試合などでは、導入のハードルはやや高いですね。

iaaCAL Lite Team Tournament は Lite と連携して団体トーナメント戦の試合管理をできるようにしたシステムです。管理者の方はエクセルベースで計画立案、参加者の方はスマホさえあれば簡単に利用することができます。

試合形式は予選一決勝トーナメントのスタイルを想定しています

[使用方法]

1. エクセル管理システム：

QR コードからシステムにアクセスします。こちらからスタートです。まずはエクセルファイルをダウンロードください。マクロが含まれますので、セキュリティ確認が必要となります。ダウンロードファイルにカーソルを合わせて右ボタンクリックでプロパティを開いて許可選択してください



[エクセル管理者ツール]

2. 試合登録：

日を共通するためにこちらのエクセルから管理すると便利です

(ア) 予選結果の取込：予選の結果から参加選手の順位表を取り込みます

(イ) 決勝トーナメントの日程を記入します。

2 日間まで設定が可能です

(ウ) 氏名：あなたの名前を入力

(ニックネームでもOK)

(エ) 所属名：所属クラブなど自由に入力

(オ) 試合名称：任意の試合の名称を設定

(カ) 的番号計画（的番設定、シード枠設定）

(キ) 登録試合削除

① 日付、試合番号、登録者名、所属名で削除。

メール登録があれば削除確認メールが送付されます

iaaCAL Lite Team Tournament

団体トーナメント戦 管理システム

[ENGLISH Ver. is here]

参加者メニュー Archer MENU

試合エンター Game Entry

トーナメント試合一覧 Tournament List

スコア入力練習 Try ScoreCAL!

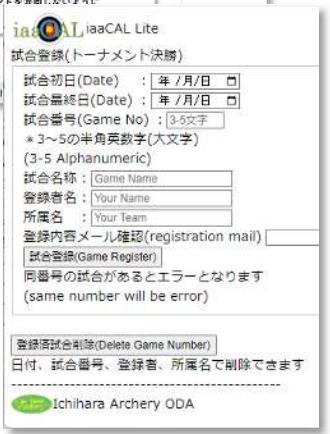
iaaCAL Lite Team Tournament 説明書

管理者メニュー Admin. MENU

管理システム（エクセル版）ダウンロード

*本システム運営にはこちらのエクセルファイルが必要です。
マクロを含みますので使用前にセキュリティ許可してください

Ichihara Archery ODA



(ク)トーナメント計画

エクセルのトーナメントシートを利用します。使用方法は
エクセル内に記載しておりますので参照ください。手順に
沿って計画を作成したら試合登録ボタンをクリックして完了

3. 試合経過確認

エクセルのトーナメントシートから結果確認ボタンをクリックすると、その時点でのトーナメント進行状況が取りれます。

また QR コードからアクセスしたメイン画面のトーナメント試合一覧をクリックすると同様に確認することが可能です。[トーナメント表] クリックでツリー形式表示されます。更新は「再描画」をクリックしてください

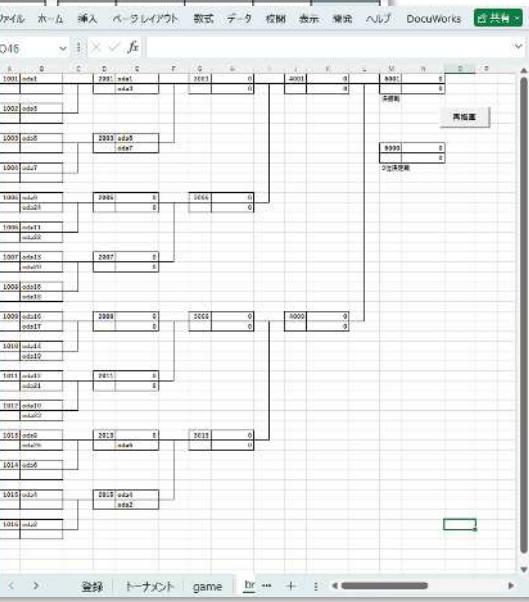
4. 選手エントリー＆スコア記録

QR コードからアクセスしたメイン画面の試合エントリーをクリックします

続けて対戦番号を入力します。チーム名などの対戦情報が表示されますので内容を確認してクリック&エントリー。

*スコアは1台のスマホで両選手入力しますので試合前に調整ください

*試合番号入力不要のQRコードを配布、掲示しておくのもOK



5. スコア入力

3射ずつ入力を行うと、自動的にセットポイントが計算されます、5セット時同点の場合には自動的にシユートオフの入力モードとなります。シユートオフでも同点の場合には中心に近いチームのスコアに1を遠いチームのスコアにMを入力して勝敗を決定してください。

最後に[スコア登録]ボタンを押して終了です。

— スコア入力アプリ ScoreCAL —

- ・スコアはテンキーをタッチして入力します。
 - ・修正はBSでひとつ前を消去、あるいは修正したい
 - ・スコアを直接タッチ指定して修正できます。
 - ・スコアを入力し終わったら[スコア登録]でデータベースに登録します。
 - ・画面遷移などでスコアが消えてしまった場合には
 - ・[Restore]ボタンで直前のスコアが復活します。
- 注意) QRコードリーダーなどの内蔵簡易ブラウザでは復活できない場合がありますので、chrome, safariなどメジャーなブラウザの使用を推奨します。
- ・♪をチェックするとスコアを読み上げますので誤入力防止に音声にあわせて入力もややゆっくりと(^.^)

市原市			市川市							
	(1)	(2)	(3)	sum	sp	(1)	(2)	(3)	sum	sp
1	10	10	10	60	2	9	9	9	54	0
	10	10	10			9	9	9		
2	X	X	X	60	2	X	X	X	57	0
	10	10	10			9	9	9		
3	8	8	8	48	0	10	10	10	57	2
	8	8	8			9	9	9		
4	10	9	9	53	2	9	9	8	50	0
	9	8	8			8	8	8		
50				Win	6					2
s-off同点:中心に近いチーム1遠いチームM入力										
10			X							
7			8			9				
4			5			6				
1			2			3				
M			BS							

6. 使い方の流れ

(ア) 試合前準備 (予選対応は iaCAL Lite のマニュアルを参照)

- ① 1ページ目のQRコードからメインメニューにアクセスしてエクセルファイルをダウンロードして予選とトーナメントの試合を登録。
- ② トーナメント計画: 決勝トーナメントの出場チーム数によってトーナメント計画が変わりますのでチーム数をあらかじめ想定してエクセル管理システムで準備しておくとよいです
- ③ スコアカードのテンプレートを参加人数にあわせて印刷準備(通常使用している数個カードでもOK)

(イ) 試合当日 (予選実施後)

- ① 管理者: エクセルからトーナメント計画作成&登録し参加者に発表
- ② 参加者: 試合エントリー&スコア入力(スコア入力困難な方は相互サポートで)
- ③ 管理者: スコア集計&スコア発表(結果はリアルタイムでも共有)
 - *タブレットなどでトーナメント表を常時掲示しておいても便利
 - *応援者用のスコア確認QRコードを掲示しておくのもよいかも
- ④ 表彰式!

Enjoy Archery!

Ichihara Archery Oda

(NOTE)

- ・本システムは比較的少人数での練習試合などを想定しております
- ・個人での運用となりますので、ご利用は自己責任にてお願いします。
- ・質問・ご要望は WELCOME です。が、トラブルは一切保証いたしません。
- ・試合データは消さないつもりですが、個人運用のためもし消えてしまった場合はご容赦ください
- ・本システムのコピー、転用は禁止とさせていただきます。

Archery Activity Tools

